Service Public
Fédéral
FINANCES

DOCUMENTATION
PATRIMONIALE

ZONES DE POLICE

SPÉCIFICATIONS DE PRODUIT

1. APERÇU GÉNÉRAL

1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Titre des spécifications du produit : Zones de police
Date de référence : 01/01/2023
Contacts : Service Public Fédéral Finances
Boulevard du Roi Albert II, 33
1030 Bruxelles
Email : datadelivery@minfin.fed.be
Site web : https://finances.belgium.be/fr
Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français
Format de distribution : PDF
Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Remarque : les définitions présentes dans le document n'ont aucune valeur légale ou officielle. Elles ne sont proposées qu'à titre purement indicatif afin d'aider à la compréhension du concept défini.

Objet et type d'objets
Un objet est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.
Un type d'objets est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données
Un jeu de données correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets
Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait
Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut
Un attribut correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut** d'u**n type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, **l'attribut** d'un **objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES

SPF : Service Public Fédéral
AGDP : Administration générale de la documentation patrimoniale du SPF Finances
IANA : Internet Assigned Numbers Authority

1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT

Zones de police correspond au jeu de données de la délimitation territoriale des zones de police telle qu'elles sont définies par les Arrêtés Royaux du 28 avril 2000 conformément à la loi du 7 décembre 1998 organisant un service de police intégré. Ce jeu de données est composé de deux classes. La première reprend les identifiants, noms et géométries des différentes zones ; la deuxième est une classe sans géométrie et correspond à la table des commune belges avec pour chacune d'entre-elles la zone de police dont elle dépend. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de shapefiles zippés.
Zones de police est constitué en se basant sur les Arrêtés Royaux du 28 avril 2000 qui décrivent et établissent les communes constituant chaque zone. La délimitation des zones de police est ensuite reconstituée par l'AGDP en fusionnant les géométries des communes d'une même zone. La géométrie des communes est celle du jeu de donnée Unités administratives – situation 1er janvier.

2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. IDENTIFICATION DU PRODUIT

3.1 TITRE

Zones de police

3.2 VERSION

Identifiant de version : 2.0
Date de référence : 01/01/2023

3.3. DESCRIPTION

Zones de police correspond au jeu de données de la délimitation territoriale des zones de police telle qu'elles sont définies par les Arrêtés Royaux du 28 avril 2000 conformément à la loi du 7 décembre 1998 organisant un service de police intégré. Ce jeu de données est composé de deux classes. La première reprend les identifiants, noms et géométries des différentes zones ; la deuxième est une classe sans géométrie et correspond à la table des commune belges avec pour chacune d'entre-elles la zone de police dont elle dépend. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de shapefiles zippés.

3.4 THÈME(S)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : Limites.

3.5 COUVERTURE GÉOGRAPHIQUE

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire national belge.

3.6 COUVERTURE TEMPORELLE

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 1e janvier 2023.

3.7 TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique et une table de texte, c'est-à-dire qu'aucun attribut des objets n'en spécifie la géométrie.

4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 CATALOGUE D'OBJETS

Le jeu de données contient 2 classes :

- Apn_PoZo : Regroupement des services de police belges en zones ;
- Tbl_AdMu_PoZo : Relation entre communes et zones de police.

4.1.1 Apn_PoZo : Regroupement des services de police belge en zones

4.1.1.1 Espace de noms

Identifiant de l'attribut	Namespace
Nom de l'attribut	Espace de noms
Définition de l'attribut	Référence à la source d'information
Type	Texte

4.1.1.2 Identifiant de l'objet

Identifiant de l'attribut	LocalId
Nom de l'attribut	Identifiant de l'objet
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une zone de police
Type	Nombre

4.1.1.3 Identifiant de la version

Identifiant de l'attribut	VersionId
Nom de l'attribut	Identifiant de la version
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une version de l'identifiant de l'objet (localId) de la zone de police
Type	Nombre

4.1.1.4 Nom néerlandais de la classe d'objet

Identifiant de l'attribut	ZoneNaDUT
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la classe d'objet
Définition de l'attribut	Nom de la classe d'objet en néerlandais
Type	Texte

4.1.1.5 Nom français de la classe d'objet

Identifiant de l'attribut	ZoneNaFRE
Nom de l'attribut	Nom français de la classe d'objet
Définition de l'attribut	Nom de la classe d'objet en français
Type	Texte

4.1.1.6 Nom allemand de la classe d'objet

Identifiant de l'attribut	ZoneNaGER
Nom de l'attribut	Nom allemand de la classe d'objet
Définition de l'attribut	Nom de la classe d'objet en allemand

Type	Texte

4.1.1.7 Nom anglais de la classe d'objet

Identifiant de l'attribut	ZoneNaENG
Nom de l'attribut	Nom anglais de la classe d'objet
Définition de l'attribut	Nom de la classe d'objet en anglais
Type	Texte

4.1.1.8 Nom néerlandais de la zone de police

Identifiant de l'attribut	NameDUT
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la zone de police
Définition de l'attribut	Nom de la zone en néerlandais
Type	Texte

4.1.1.9 Nom français de la zone de police

Identifiant de l'attribut	NameFRE
Nom de l'attribut	Nom français de la zone de police
Définition de l'attribut	Nom de la zone en français
Type	Texte

Identifiant de l'attribut	NameGER
Nom de l'attribut	Nom allemand de la zone
Définition de l'attribut	Nom de la zone en allemand
Type	Texte

4.1.1.10 Zone de police

Identifiant de l'attribut	PoZoKey
Nom de l'attribut	Zone de police
Définition de l'attribut	Clé unique de la zone de police
Type	Nombre

4.1.1.11 Date de création de l'identifiant de l'objet (localId)

Identifiant de l'attribut	BLSlocalId
Nom de l'attribut	Date de création de l'identifiant de l'objet (localId)
Définition de l'attribut	Date à laquelle l'identifiant de l'objet (localId) de la zone de police a été créé. Cette date eststockée numériquement dans la structure suivante : aaaammjjhhmmss dans laquelle les heures, minutes et secondes sont optionnelles.
Type	Texte

4.1.1.12 Date de création de l'identifiant de la version (versionId)

Identifiant de l'attribut	BLSversion
Nom de l'attribut	Date de création de l'identifiant de la version (versionId)
Définition de l'attribut	Date à laquelle l'identifiant de la version (versionId) d'un certain identifiant de l'objet (localId) a étécréé. Cette date est stockée numériquement dans la structure suivante : aaaammjjhhmmss dans laquelle les heures, minutes et secondes sont optionnelles.
Type	Texte

4.1.1.13 Cause du nouvel enregistrement

Identifiant de l'attribut	EventStart

Nom de l'attribut	Cause du nouvel enregistrement
Définition de l'attribut	La cause de l'enregistrement d'un nouvel identifiant de l'objet (localId) et/ou d'un nouvel identifiantde la version (versionId)
Type	Texte

4.1.1.14 Date de création de l'extrait

Identifiant de l'attribut	ExportDate
Nom de l'attribut	Date de création de l'extrait
Définition de l'attribut	Date à laquelle l'extrait contenant la zone de police a été créé
Type	Date (jj/mm/aa)

4.1.1.15 Longueur

Identifiant de l'attribut	Shape_Leng
Nom de l'attribut	Longueur
Définition de l'attribut	Longueur graphique de la zone de police, exprimée en m
Type	Nombre

4.1.1.16 Superficie

Identifiant de l'attribut	Shape_Area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie graphique de la zone de police, exprimée en m²
Type	Nombre

4.1.2 Tbl_AdMu_PoZo : Relation entre communes et zones de police

4.1.2.1 Espace de noms

Identifiant de l'attribut	NS_ADMU
Nom de l'attribut	Espace de noms
Définition de l'attribut	Référence à la source d'information
Type	Texte

4.1.2.2 Identifiant de l'objet

Identifiant de l'attribut	LOCID_ADMU
Nom de l'attribut	Identifiant de l'objet
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une commune
Type	Nombre

4.1.2.3 Identifiant de la version

Identifiant de l'attribut	VERID_ADMU
Nom de l'attribut	Identifiant de la version
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une version de l'identifiant de l'objet (localId) de la commune
Type	Nombre

4.1.2.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	NADUT_ADMU
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom de la commune en néerlandais
Type	Texte

4.1.2.5 Nom français

Identifiant de l'attribut	NAFRE_ADMU
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom de la commune en français
Type	Texte

4.1.2.6 Nom allemand

Identifiant de l'attribut	NAGER_ADMU
Nom de l'attribut	Nom allemand
Définition de l'attribut	Nom de la commune en allemand
Type	Texte

4.1.2.7 Commune

Identifiant de l'attribut	ADMUKEY
Nom de l'attribut	Commune
Définition de l'attribut	Clé unique de la commune
Type	Texte

4.1.2.8 Espace de noms

Identifiant de l'attribut	NS_POZO
Nom de l'attribut	Espace de noms
Définition de l'attribut	Référence à la source d'information
Type	Texte

4.1.2.9 Identifiant de l'objet

Identifiant de l'attribut	LOCID_POZO
Nom de l'attribut	Identifiant de l'objet
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une zone de police
Type	Nombre

4.1.2.10 Identifiant de la version

Identifiant de l'attribut	VERID_POZO
Nom de l'attribut	Identifiant de la version
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une version de l'identifiant de l'objet (localId) de la zone de police
Type	Nombre

4.1.2.11 Nom néerlandais de la zone de police

Identifiant de l'attribut	NADUT_POZO
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la zone de police
Définition de l'attribut	Nom de la zone en néerlandais
Type	Texte

4.1.2.12 Nom français de la zone de police

Identifiant de l'attribut	NAFRE_POZO
Nom de l'attribut	Nom français de la zone de police
Définition de l'attribut	Nom de la zone en français
Type	Texte

4.1.2.13 Nom allemand de la zone

Identifiant de l'attribut	NAGER_POZO
Nom de l'attribut	Nom allemand de la zone
Définition de l'attribut	Nom de la zone en allemand
Type	Texte

4.1.2.14 Zone de police

Identifiant de l'attribut	POZOKEY
Nom de l'attribut	Zone de police
Définition de l'attribut	Clé unique de la zone de police
Type	Nombre

4.1.2.15 Date de création de l'identifiant de la relation

Identifiant de l'attribut	BLSREL
Nom de l'attribut	Date de création de l'identifiant de la relation
Définition de l'attribut	Date à laquelle la relation commune - zone de police a été créé. Cette date est stockée numériquement dans la structure suivante : aaaammjjhhmmss dans laquelle les heures, minutes et secondes sont optionnelles.
Type	Texte

4.1.2.16 Cause du nouvel enregistrement de la relation

Identifiant de l'attribut	EVENTSTART
Nom de l'attribut	Cause du nouvel enregistrement de la relation
Définition de l'attribut	La cause de l'enregistrement d'une nouvelle relation
Type	Texte

4.1.2.17 Date de création de l'extrait

Identifiant de l'attribut	EXPORTDATE
Nom de l'attribut	Date de création de l'extrait
Définition de l'attribut	Date à laquelle l'extrait contenant la table de relation a été créé
Type	Date (jj/mm/aaaa)

5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE

5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert 1972 (EPSG :31370) et Lambert 2008 (EPSG : 3812).

5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL

Les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

6. QUALITÉ DES DONNÉES

6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ

La qualité du jeu de donnée correspond à la qualité du jeu de donnée Unités administratives – situation 1er janvier.

6.2 GÉNÉALOGIE

Zones de police est constitué en se basant sur les Arrêtés Royaux du 28 avril 2000 qui décrivent et établissent les communes constituant chaque zone. La délimitation des zones de police est ensuite reconstituée par

l'AGDP en fusionnant les géométries des communes d'une même zone. La géométrie des communes est celle du jeu de donnée Unités administratives – situation 1er janvier.

7. DISTRIBUTION DU JEU DE DONNÉES

7.1 FORMAT DE DISTRIBUTION

Le jeu de données est disponible au format SHP.

7.2 VERSION DU FORMAT

La version 1.0 du format précité est d'application.

7.3 SPÉCIFICATION DU FORMAT

Les spécifications du format sont maintenues par l'IANA et disponibles à la présente URL : https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp.

7.4 LANGUES DU JEU DE DONNÉES

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en Néerlandais, en Français et en Allemand.

7.5 CODAGE DES CARACTÈRES

Les caractères sont encodées en UTF-8.

8. MÉTADONNÉES

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante : https://www.geo.be/catalog/details/6bcbdf8f-e89f-11ec-be04-9453308970f2.

9. MISE À JOUR DES DONNÉES

Le jeu de données est mis à jour annuellement, au 1e mai, en se basant sur les données patrimoniales du 1e janvier de l'année en cours.

10. TABLE DES MATIÈRES

Spécifications de produit 1
1. Aperçu général 2
1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit 2
1.2 Terminologie et définitions 2
1.3 Abréviations utilisées 3
1.4 Description informelle du produit 3
2. Périmètre des spécifications 3
3. Identification du produit 3
3.1 Titre 3
3.2 Version 3
3.3. Description 3
3.4 Thème(s) 3
3.5 Couverture géographique 3
3.6 Couverture temporelle 3
3.7 Type de représentation spatiale 4
4. Contenu et structure des données 4
4.1 Catalogue d'objets 4
5. Systèmes de référence 8
5.1 Système de référence spatial 8
5.2 SyStème de référence temporel 8
6. Qualité des données 8
6.1 Contrôle de qualité 8
6.2 Généalogie 8
7. Distribution du jeu de données 9
7.1 Format de distribution 9
7.2 Version du format 9
7.3 Spécification du format 9
7.4 Langues du jeu de données 9
7.5 Codage des caractères 9
8. Métadonnées 9
9. Mise à jour des données 9
10. Table des matières 10