Service Public
Fédéral
FINANCES

DOCUMENTATION
PATRIMONIALE

PARCELLES CADASTRALES – SITUATION MENSUELLE

SPÉCIFICATIONS DE PRODUIT

1. APERÇU GÉNÉRAL

1.1. INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Titre des spécifications du produit : Parcelles cadastrales – situation mensuelle
Date de référence : 01/05/2023
Contacts : Service Public Fédéral Finances
Boulevard du Roi Albert II, 33
1030 Bruxelles
Email : datadelivery@minfin.fed.be
Site web : https://finances.belgium.be/fr
Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français
Format de distribution : PDF
Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2. TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Remarque : les définitions présentes dans le document n'ont aucune valeur légale ou officielle. Elles ne sont proposées qu'à titre purement indicatif afin d'aider à la compréhension du concept défini.

Objet et type d'objets
Un objet est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.
Un type d'objets est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données
Un jeu de données correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets
Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait
Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut
Un attribut correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut** d'u**n type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, **l'attribut** d'un **objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

Parcelle patrimoniale

La **parcelle** correspond à l'unité de base et du calcul de l'impôt foncier caractérisée par l'ensemble de personnes morales ou physiques qui disposent de droits réels dessus, par sa nature unique, et par sa continuité physique. Une parcelle patrimoniale ne peut appartenir qu'à une seule commune.

1.3. ABRÉVIATIONS UTILISÉES

SPF : Service Public Fédéral
AGDP : Administration générale de la documentation patrimoniale du SPF Finances
IANA : Internet Assigned Numbers Authority
DG : Direction Générale

1.4. DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT

Parcelles cadastrales – situation mensuelle correspond au jeu de données de la situation mensuelle de la couche des parcelles cadastrales du plan parcellaire cadastral. Ce jeu de données est composé de 2 classes. La première reprend les géométries des parcelles cadastrales et leur données attributaires ; la seconde est une classe sans géométrie et correspond à une table de code des différentes situations fiscales reprises dans la première classe. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de shapefiles zippés.

Parcelles cadastrales – situation mensuelle est constitué par une extraction mensuelle de la situation courante du plan parcellaire cadastral, limitée à l'entité Bpn_CaPa qui est la couche des parcelles cadastrales. Cette extraction est réalisée par Région.

2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. IDENTIFICATION DU PRODUIT

3.1. TITRE

Parcelles cadastrales – situation mensuelle

3.2. VERSION

Identifiant de version : 7.0
Date de référence : 01/05/2023

3.3. DESCRIPTION

Parcelles cadastrales – situation mensuelle correspond au jeu de données de la situation mensuelle de la couche des parcelles cadastrales du plan parcellaire cadastral. Ce jeu de données est composé de 2 classes. La première reprend les géométries des parcelles cadastrales et leur données attributaires ; la seconde est une classe sans géométrie et correspond à une table de code des différentes situations fiscales reprises dans la première classe. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de shapefiles zippés.

3.4. THÈME(S)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : Planification/Cadastre.

3.5. COUVERTURE GÉOGRAPHIQUE

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire national belge.

3.6 COUVERTURE TEMPORELLE

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 01/05/2023.

3.7. TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE

Les données comprises dans cet ensemble sont des tables de texte, c'est-à-dire qu'aucun attribut des objets n'en spécifie la géométrie. Leurs géométries peuvent être retrouvées *via* leurs identifiants uniques respectifs.

4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1. CATALOGUE D'OBJETS

Le jeu de données contient 2 classes :

- Bpn_CaPa : Parcelles cadastrales ;
- Tbl_FiscSit : Table de codes des situations fiscales.

4.1.1. Bpn_CaPa : Parcelles cadastrales

4.1.1.1. Identifiant de l'objet

Identifiant de l'attribut	RecId
Nom de l'attribut	Identifiant de l'objet.
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique se rapportant à une parcelle cadastrale
Type	Nombre

4.1.1.2. Clé unique de la parcelle cadastrale

Identifiant de l'attribut	CaPaKey
Nom de l'attribut	Clé unique de la parcelle cadastrale
Définition de l'attribut	Structure d'un CaPaKey : 11111A2222/33B444 11111 CaDiKey : Numéro de la division cadastrale selon la codification de la DG Statistique A CaSeCo : Section cadastrale 2222 Radical /33 Numéro bis B Exposant alphabétique 444 Exposant numérique Remarque : le CaPaKey se compose toujours de 17 caractères. Tous les caractères doivent être remplis ; Chaque partie est alignée à droite et est complétée par des zéros, si nécessaire, à gauche. En l'absence d'un exposant alphabétique, un underscore « _ » est utilisé. Un CaPaKey sans numéro bis et exposants alphanumériques ressemble à ceci : 11111A0001/00_000.
Type	Texte

4.1.1.3. Type de parcelle cadastrale

Identifiant de l'attribut	Type
Nom de l'attribut	Type de parcelle cadastrale

Définition de l'attribut	Indique s'il s'agit d'une parcelle privée ou sur domaine public
Valeurs de l'attribut	
Code	Définition
PR	Domaine privé
PP	Domaine public

4.1.1.4. Numéro de section cadastrale

Identifiant de l'attribut	CaSeKey
Nom de l'attribut	Numéro de section cadastrale
Définition de l'attribut	Numéro de la section cadastrale dans laquelle se situe la parcelle. L'identifiant de la section cadastrale (CaSeKey) contient 6 caractères et est la concaténation du CaDiKey et du CaSeCo.
Type	Texte

4.1.1.5. Situation fiscale

Identifiant de l'attribut	FiscSitId
Nom de l'attribut	Situation fiscale
Définition de l'attribut	Code de la situation fiscale (situation au 1e janvier) lié à la création (légale) ou à la modification d'une parcelle. La codification commence à partir du 01/01/2016, lorsque l'attribut a été créé dans CadGIS. Voir Tbl_FiscSit pour les valeurs possibles de l'attribut.

4.1.1.6. Date de mise à jour

Identifiant de l'attribut	UpdDate
Nom de l'attribut	Date de mise à jour
Définition de l'attribut	Date à laquelle la parcelle a été créée/modifiée pour la dernière fois dans la base de données CadGIS
Type	Date

4.1.1.7. Superficie

Identifiant de l'attribut	Shape_area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie graphique de la parcelle
Unité	Mètre-carré

4.1.2. Tbl_FiscSit : Table de codes des situations fiscales

4.1.2.1. Identifiant de l'objet Situation fiscale

Identifiant de l'attribut	FISCSITID
Nom de l'attribut	Identifiant de l'objet Situation fiscale
Définition de l'attribut	Numéro de séquence unique
Type	Nombre

4.1.2.2 Situation fiscale

Identifiant de l'attribut	FISCSIT
Nom de l'attribut	Situation fiscale
Définition de l'attribut	Situation fiscale au 1e janvier de l'année fiscale
Type	Date

5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE

5.1. SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert 1972 (EPSG :31370) et Lambert 2008 (EPSG : 3812).

5.2. SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL

Les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

6. QUALITÉ DES DONNÉES

6.1. CONTRÔLE DE QUALITÉ

La qualité du jeu de données correspond à celle du jeu de données Plan parcellaire cadastrale – Situation courante.

6.2. GÉNÉALOGIE

Parcelles cadastrales – situation mensuelle est constitué par une extraction mensuelle de la situation courante du plan parcellaire cadastral, limitée à l'entité Bpn_CaPa qui est la couche des parcelles cadastrales. Cette extraction est réalisée par Région

7. DISTRIBUTION DU JEU DE DONNÉES

7.1. FORMAT DE DISTRIBUTION

Le jeu de données est disponible au format SHP.

7.2. VERSION DU FORMAT

La version 1.0 du format précité est d'application.

7.3. SPÉCIFICATION DU FORMAT

Les spécifications du format sont maintenues par l'IANA et disponibles à la présente URL : https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp.

7.4. LANGUES DU JEU DE DONNÉES

Le jeu de données ne comporte que des données numériques ou codifiées.

7.5. CODAGE DES CARACTÈRES

Les caractères sont encodées en UTF-8.

8. MÉTADONNÉES

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante https://www.geo.be/catalog/details/1d797df0-c988-11ed-abc3-0050569393d1.

9. MISE À JOUR DES DONNÉES

Le jeu de données est mis à jour mensuellement.

10. TABLE DES MATIÈRES

Spécifications de produit 1
1. Aperçu général 2
1.1. Informations concernant la rédaction des spécifications du produit 2
1.2. Terminologie et définitions 2
1.3. Abréviations utilisées 3
1.4. Description informelle du produit 3
2. Périmètre des spécifications 3
3. Identification du produit 3
3.1. Titre 3
3.2. Version 3
3.3. Description 3
3.4. Thème(s) 3
3.5. Couverture géographique 4
3.6 Couverture temporelle 4
3.7. Type de représentation spatiale 4
4. Contenu et structure des données 4
4.1. Catalogue d'objets 4
5. Systèmes de référence 5
5.1. Système de référence spatial 6
5.2. SyStème de référence temporel 6
6. Qualité des données 6
6.1. Contrôle de qualité 6
6.2. Généalogie 6
7. Distribution du jeu de données 6
7.1. Format de distribution 6
7.2. Version du format 6
7.3. Spécification du format 6
7.4. Langues du jeu de données 6
7.5. Codage des caractères 6
8. Métadonnées 6
9. Mise à jour des données 6
10. Table des matières 7